

# PLAN DE ESTUDIOS

## 1º AÑO

Análisis Matemático I

Álgebra I

Programación I

Introducción a la Ingeniería

Filosofía General

Análisis Matemático II

Álgebra II

Programación II

Física General

Técnicas Digitales

## 3º AÑO

Teoría de la Empresa

Estadística II

Laboratorio I

Redes de Comunicación de Datos

Electrónica Informática

Ética General

Diseño de Sistemas

Laboratorio II

Ingeniería de Sistemas

Lenguajes de Programación

Diseño de Interacción

Moral, Persona y Valores

Investigación Operativa

## 5º AÑO

Trabajo de Grado (Anual)

Dirección de Proyectos

Microeconomía Aplicada

Trabajo de Grado (Anual)

Laboratorio IV

Factor Humano

Macroeconomía

## 2º AÑO

Arquitectura de Computadoras

Análisis Matemático III

Álgebra III

Electricidad y Magnetismo

Algoritmos y Estructuras de Datos

Teología

Cálculo Numérico

Estadística I

Matemática Discreta

Análisis y Diseño de Algoritmos

Antropología

Sistemas Operativos

Bases de Datos

## 4º AÑO

Laboratorio III (Anual)

Programación Concurrente

Aseguramiento de la Calidad de Software

Seguridad Informática

Ética Profesional

Inteligencia Artificial

Laboratorio III (Anual)

Sistemas Distribuidos

Comunicación Efectiva

Legal

Responsabilidad Social



## DIPLOMATURA DE ORIENTACIÓN

Diplomatura en Inteligencia Artificial

Diplomatura en Desarrollo de Videojuegos

Diplomatura en Arquitectura de Software

Diplomatura en Gestión

Universidad Austral - Facultad de Ingeniería. Carrera: Ingeniería en Informática. Título: Ingeniero/a en Informática. Nivel: Grado. Modalidad: Presencial. Duración: 5 años. Localización: Pilar. Requisitos: Título secundario; Curso de Ingreso; entrevista. Acreditada por CONEAU Res. N° 131-12 y aprobada por Res. ME N° 207-15.

# INGENIERÍA INFORMÁTICA